

<b>Niveau leerling</b>	<b>Onderwerp</b>	<b>Titel</b>	<b>Omschrijving</b>	<b>Off / on-line</b>
<b>Alle Niveaus</b>	<b>Algemene Vaardigheden</b>	Algemene Vaardigheden	Korte activiteiten om algemene vaardigheden te oefenen die nodig zijn voor CT	Offline
	<b>CT Grondbeginsel</b>	Introductie Algoritmen	Wat is een algoritme en hoe kan je het gebruiken? Concepten: Algoritme, programmeren	
	<b>CT Grondbeginsel</b>	Introductie Patroonherkenning	Wat is het en hoe kan je patroonherkenning gebruiken ? Concepten: Sorteren, objecten, functies	
	<b>CT Grondbeginsel</b>	Introductie Abstractie	Wat is het en waarom is het belangrijk ? Concepten: programmeren, algoritmisch denken, Interface ontwerp, datastructuren	
	<b>CT Grondbeginsel</b>	Introductie Decompositie	Wat is het en waarom is het nodig? Concepten: algoritmen, logisch nadenken, datastructuren	
<b>Beginner</b>	<b>Programmeren</b>	Offline programmeren	Maak een dans en leer de basis van programmeren.	Offline
	<b>Programmeren</b>	Online Programmeren	Leer de basis van programmeren in online omgevingen.	Combinatie
<b>Gemiddeld</b>	<b>Tinkering met CT</b>	Roadrunner en Coyote	Zoek je weg door het doolhof, pas op dat de Coyote je niet vangt! Bedenk daarna je eigen doolhof programmeerspel	Offline
	<b>Tinkering met CT</b>	Zeg het met karton	Geburik de micro:bit (of andere technologie om een boodschap te verkondigen.	Combinatie
<b>Expert</b>	<b>CT gebruiken in een project</b>	Make X/Maak een lichtshow	Maak X, een format om CT in reguliere lessen te integreren. Inclusief twee voorbeelden van een Maak X les	Offline and online version
	<b>Meerdere CT concepten en vaardigheden integreren.</b>	CT Escape room!	Een escape room met CT-gerelateerde uitdagingen om op te lossen. De beloning is een algoritme gedreven voorstelling.	Combinatie